

REGLES DU JEU-VIDEO

Fort Boyard, La Légende

Année 1996



Dossier et Scan www.fan-fortboyard.fr / contact@fan-fortboyard.fr



*Fille de
l'antiquaire.
Elle est prête à tout
pour avoir sa part
du trésor.*



*Gardien de la tour
de la Lanterne.
Chercheur de trésors
à ses heures perdues.*



*Descendante
directe du
lieutenant de
Napoléon.
Son aide peut-
être précieuse.*

*Electricien de l'île
d'Alv.
Apparemment, un
savant fou mais sa
connaissance du fort
est la bienvenue.*



*Pas très
coopératif, sauf si
on se munit des
bons arguments...*



*L'ignorer peut
amener des
situations
explosives!*



Ces vieilles tours doivent cacher bien des secrets, bien des prisonniers ont dû mourir dans ces cachots, bien des trésors doivent être enfouis dans ces fondations. Mais le trésor qui m'intéresse ne se trouve pas dans ces murs. Il est bien caché au milieu de l'Atlantique sur Fort Boyard.

Cette vieille forteresse, construite sous Napoléon, sert maintenant de cadre à la célèbre émission de télévision « Fort Boyard ». C'est d'ailleurs pour faire des repérages des lieux que j'ai participé récemment à ce jeu.

En effet, certaines informations en ma possession me permettent d'affirmer qu'un immense trésor a été caché par Napoléon sur les lieux même du fort, ceci juste avant son exil pour Sainte-Hélène. Son but était de financer sa reconquête de l'Europe, mais Napoléon n'est jamais revenu de Sainte-Hélène...

Avant moi, d'autres aventuriers ont essayé de s'emparer de ce fameux trésor, sans succès. Mais des éléments épars d'informations existent, notamment dans la vieille ville de La Rochelle et dans les îles environnantes.

A moi, maintenant, de les retrouver, de faire preuve de courage, d'astuce, d'audace, mais l'enjeu est de taille.

Historique
Que la fantastique
aventure
commence..

**F@N-FORT
BOYARD**

Vous êtes un aventurier, chercheur de trésor, ayant passé une grande partie de votre vie dans les bibliothèques à la recherche d'éléments précieux

Introduction

concernant des trésors anciens et enfouis. Là, vous pensez tenir une bonne piste et vous voilà parti à la recherche du véritable trésor de Fort Boyard, peu importe les moyens employés.

L'aventure commence au moment où vous débarquez sur le port de La Rochelle, après avoir participé à la célèbre émission de télévision « Fort Boyard » comme concurrent.

Vous partez en direction de votre hôtel...

**F@N-FORT
BOYARD**

Installation

**F@N-FORT
BOYARD**

La première chose à faire est d'installer Fort Boyard La Légende.

Matériel minimum:

Ordinateur 100% compatible PC
Système MS DOS 5.0 ou supérieur

Processeur 486DX2-66

Lecteur CD-Rom double vitesse

Mémoire nécessaire: 8Mo Ram

Installation minimale requise sur disque dur: 3Mo

Carte sonore: Sound blaster ou 100% compatible

Carte graphique: SVGA 256 couleurs équipée de 512 Ko.

Carte Vidéo supportant le mode VESA

Contrôleur : Souris

Matériel recommandé:

Ordinateur 100% compatible PC
Système MS DOS 5.0 ou supérieur

Pentium 60

Lecteur de CD-Rom quadruple vitesse

Mémoire: 16 Mo Ram

Installation minimale requise sur disque dur: 3Mo

Carte sonore 16 Bits Sound Blaster ou compatible

Carte graphique: SVGA 256 couleurs équipée de 512 Ko.

Carte Vidéo supportant le mode VESA

Contrôleur : Souris

1/ EXECUTER L'INSTALLATION

Insérez le disque n°1 dans le lecteur de CD Rom, en cours d'installation suivez les indications portées à l'écran.

1.1/ Installation sous MS-DOS ou PC-DOS :

Tapez la lettre de l'unité de votre CD-Rom suivi de : par exemple **D** et pressez la touche **Entrée**. Ensuite, tapez **Install** suivi de la touche **Entrée**. Vous avez deux choix possibles: **Installer** ou **Quitter**. Choisissez **Installer**.

1.2/ Installation sous Windows 3.1 ou 3.11:

Sélectionnez **Quitter Windows...** dans le menu **Fichier** et suivez la procédure 1.1 ci-dessus. Il est indispensable de quitter Windows 3.1 ou 3.11 pour configurer correctement le jeu.

1.3/ Si vous avez Windows 95:

Insérez le CD-Rom dans le lecteur une fois que vous vous trouvez sous Windows 95. Une fenêtre apparaît dès que le CD est inséré dans le lecteur. Deux options sont alors disponibles **Installer** ou **Quitter**. Choisissez **Installer**. Si aucune fenêtre ne s'affiche, double-cliquez sur **Poste de travail** puis sur le **CD-ROM LEGENDE**. Deux options sont alors disponibles: **Installer** ou **Quitter**. Choisissez **Installer**.

Note: Nous vous conseillons de désactiver l'écran de veille avant de lancer le jeu.

2/ PROCEDURE D'INSTALLATION

2.1/ Le programme vous demande sur quelle unité de disque dur il doit copier les fichiers nécessaires à l'exécution du jeu. Suivant votre configuration, vous aurez un ou plusieurs choix (C:, D:, E:, etc...). Faites le choix du disque dur avec le pointeur de la souris. Si vous voulez annuler l'installation, cliquez sur **Annuler** puis **Quitter**. En sélectionnant **Installer**, le jeu vous propose ensuite un nom de répertoire, par défaut « **LEGENDE** », pour y copier les fichiers. Vous pouvez créer un autre répertoire si « **LEGENDE** » ne vous convient pas. Ensuite pressez la touche **Entrée** pour valider votre choix. Vous devez disposer de 3 Mo libres sur votre disque dur pour installer le jeu. Une fois la copie des fichiers terminée, cliquez sur **OK**.

Le jeu essaie de détecter votre carte sonore. Si la détection est réussie, le programme utilise la configuration correspondant à votre carte sonore. Vous pouvez alors tester le son en cliquant sur **Tester** pour entendre une musique, puis **OK**. Dans le cas contraire, vous devez entrer les paramètres de votre carte sonore selon les choix proposés. Sélectionnez **Sound Blaster** (ou compatible) ou **Sound Blaster Pro** lorsque votre carte n'est pas dans la liste proposée. Vérifiez que le son fonctionne en cliquant sur **Tester**, sinon essayez d'autres valeurs.

Pour avoir des informations complémentaires, une option d'aide est disponible durant toute la procédure d'installation, n'hésitez donc pas à la consulter.

La documentation se référant à la carte sonore fournie avec votre ordinateur peut aussi vous donner des informations importantes. Choisissez l'option **Configurer** du programme d'installation pour modifier les valeurs.

**F@N-FORT
BOYARD**

3/ LANCEMENT DU JEU

3.1/ Sous MS-DOS ou PC-DOS:

Allez dans le répertoire où le jeu a été installé (**LEGENDE** par défaut) sur votre disque dur. Pour cela, une fois que vous êtes sur le disque dur, tapez par exemple: **cd \Legende** puis pressez la touche **Entrée**. Ensuite tapez **LEGENDE** et pressez la touche **Entrée**.

3.2/ Sous Windows 3.1 ou 3.11:

Sélectionnez **Quittez Windows** dans le menu **Fichier** et suivez la procédure ci-dessus 3.1/ Lancement sous MS-DOS ou PC-DOS. Il est impératif de lancer le jeu sous MS-DOS pour éviter des conflits sonores et pour accroître la vitesse d'exécution de **LEGENDE**.

3.3/ Si vous avez Windows 95:

Une fois le CD-Rom dans le lecteur, une fenêtre affiche un écran « **JOUER CONFIGURER DESINSTALLER ou QUITTER** ». Si aucune fenêtre ne s'affiche, double-cliquez sur **Poste de travail** puis sur le **CD-ROM LEGENDE**. Quatre options sont alors disponibles:

JOUER permet de lancer le jeu.

CONFIGURER permet de changer les valeurs utilisées pour la carte sonore.

DESINSTALLER permet d'effacer le jeu de votre disque dur.

(Attention vos sauvegardes seront également effacées!)

QUITTER permet de revenir sous Windows 95.

**F@N-FORT
BOYARD**

4/ DESINSTALLER LEGENDE

4.1/ Sous MS-DOS ou PC-DOS

Lancez le programme de désinstallation qui se trouve dans le répertoire de **LEGENDE** sur votre disque dur en tapant **UNINSTAL**.

4.2/ Sous Windows 3.1, 3.11 ou 95

Exécutez le programme de désinstallation **UNINSTAL.exe** qui se trouve dans le répertoire de **LEGENDE** sur votre disque dur.

5/ PROBLEME D'INSTALLATION OU DE CHARGEMENT

Veuillez consulter le fichier **LISEZMOI.TXT** avec un éditeur (« **edit** » pour MS-DOS ou « **e** » pour PC-DOS, en tapant par exemple **edit d:\LISEZMOI.TXT**) ou en utilisant un traitement de texte sous windows (Write pour Windows 3.1 ou 3.11, WordPad pour Windows 95). Ce fichier est important car il peut vous aider à résoudre la majeure partie des problèmes que vous pourriez rencontrer. Vérifiez la configuration du CD-ROM sur Windows 95 en allant dans le menu, choisissez **Démarrer**, puis sélectionnez **Paramètre** dans le panneau de configuration. Double-cliquez sur **Système**. Dans les onglets, choisissez **Performances** puis l'option **Système de fichiers** puis **CD-Rom**. Choisissez l'option correspondant à votre matériel (par exemple quadruple vitesse) et choisissez **Appliquez**. Refermez toutes les fenêtres. Windows 95 vous demandera de redémarrer le système.

F@N-FORT BOYARD

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans votre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



1 Zone de jeu

Toutes les actions que vous serez amenés à accomplir au cours du jeu se situent dans cette zone.
La flèche qui apparaît à l'écran vous indique les directions possibles de déplacement.

2

Boutons d'action

Ils se sélectionnent par le bouton **Gauche** de la souris, se désélectionnent par le bouton **Droit**

Regarder: permet de regarder un objet, un personnage ou un lieu

Prendre: permet de prendre, d'utiliser certains objets ou d'accomplir certaines actions.

Donner: permet de donner des objets à certaines personnes, ou de poser des objets.

Parler: permet de communiquer avec les différentes personnes que vous rencontrerez tout au long de votre aventure.

3

Zone d'inventaire

Il existe trois zones bien distinctes:

Objets actifs: c'est l'objet qui est actuellement entre vos mains.

Les flèches de défilement: elles permettent de passer en revue les objets de l'inventaire.

Zone inventaire: Là où sont situés tous les objets actuellement en votre possession.

I nterface

4

Zone Texte

Dans cette zone sont affichés tous les textes que vous entendez (voix off) et les dialogues des personnages présents ou visibles à l'écran. Dans les dialogues vous avez plusieurs possibilités. A vous de sélectionner la réplique que vous souhaitez en cliquant sur le texte. Le texte est activé et passe en couleur ocre.

5

Zone Système

Quitter: permet d'arrêter une partie et de retourner sur DOS ou Windows 95.

Sauver: Permet de sauver votre partie en cours en l'enregistrant sur votre disque dur.

Charger: permet de reprendre une partie déjà sauvegardée.

Nouvelle partie: permet de recommencer une nouvelle partie au début.

Volume son: permet de régler le volume des voix off, des dialogues et des bruitages.

Volume musique: permet de régler le volume de la musique.

Menu: permet d'ouvrir le menu système.

COMMENT VIVRE PASSIONNEMENT VOTRE AVENTURE...

Pour vivre cette fantastique aventure, il vous faut un certain nombre d'indices ou d'objets à collecter auprès des différentes personnes que vous rencontrerez tout au long de votre quête. Tous ces objets rentreront dans votre inventaire.

Se servir de l'inventaire: Utilisez la souris pour faire défiler les éléments contenus dans l'inventaire. Sélectionnez l'élément désiré en cliquant dessus. Si vous changez d'avis, cliquez sur la zone de l'objet actif, il sera désactivé. Lorsque l'élément est utilisé il disparaît de l'inventaire, ceci uniquement pour les objets non réutilisables.

COMMENCER UNE PARTIE

Vous débarquez sur le port de la Rochelle, après avoir vaillamment gagné des boyards à la célèbre émission de télévision.

Vous allez en direction de votre hôtel, où vous avez déjà réservé une chambre. Car maintenant vous partez à la recherche de vrais Napoléons d'or, et vous êtes sûr que vous les trouverez dans ces lieux.

POUR VOUS DEPLACER

Quand le curseur en forme de flèche apparaît, vous pouvez vous diriger dans la direction souhaitée. Cliquez alors à l'aide de la souris sur cette direction. Toutes les actions possibles sont accessibles à travers les différents boutons situés en bas de l'écran.

POUR VOUS AIDER...

Regardez et observez: Lorsque vous arrivez dans un endroit nouveau, prenez le temps de regarder partout. Prenez tout ce que vous pouvez: Tous les objets qui vous apparaissent à l'écran peuvent être utiles.

Mettez les dans votre inventaire, ils peuvent servir plus tard.

Sauvegardez régulièrement: Pour ne pas perdre tout ce que vous avez déjà acquis, pensez à sauvegarder votre partie.

Sauvegardez dès que vous arrivez dans un lieu nouveau, ou lorsque vous avez découvert un indice.

Interrogez vos interlocuteurs:

A chaque rencontre, posez des questions, engagez la conversation avec vos interlocuteurs, ils peuvent vous aider à résoudre une énigme ou vous donner des indices précieux.

N'hésitez pas à prendre des notes, votre mémoire n'est pas infailible!

Producteur Exécutif : Microïds S.A.

Chef de projet : Xavier-Claude Passeri

Design graphique : Manuel Ruiz Dupont

Graphistes : Manuel Ruiz Dupont / Stéphane Niemiec

Programmation : Xavier-Claude Passeri

Sylvestre Rodrigues / Olivier Meimoun

Nicolas Guérineau

Programmation Générateur : Franck Quéro / Nicolas Gohin

Coordinateur tests : Rudolf Feller

Tests : Vicky Bazombanza

Coordination sonore : Emmanuel Mercier

Intégration sonore : Julien Marty / Xavier-Claude Passeri

Musique : Paul Koulak

Gestionnaire Sonore : Human Machine Interface

Packaging et Manuel : Brigitte Cordeau / Jérôme Vocanson

Illustrateur : Mandy

Scénario original : Pierre Rival / Michel Massard

Adaptation scénario : Manuel Ruiz Dupont

Emmanuel Mercier / Xavier-Claude Passeri

Compression Vidéo : Smacker Vidéo technology

©1994 by invisible, inc.d.b.a rad software

F@N-FORT BOYARD

Crédits

Tournage video : Tilt Productions

Producteur délégué : Pierre-Alain Crémieu

Directeur de production : François Bureau

Réalisateur : Pierre Rival

Directeur Photo : Bernard Blaise

Scripte : Claire Riviaccio

Assistante réalisation : Guylène Tavernier

Conseiller technique : Loïc Yvart

Personnages :

Le héros : Franck Perregon

Liliane Denis : Laetitia Marx

Jacqueline Duroselle : Emmanuelle Vauquet

Bibliothécaire : Hélène Coulon

Gardiens : J.Michel Capouano/ Rachid Ouchichi

Barman : Patrick Angibaud

Jacques Dufaux : Alain Deleuge

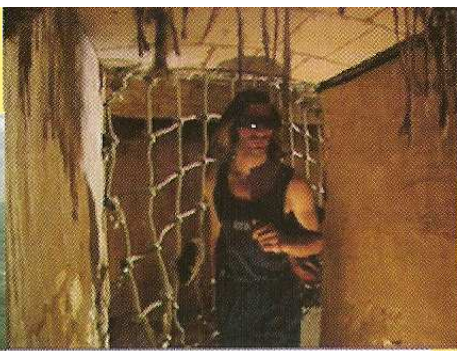
Jean Duby : Michel Grateau

Vieille femme : Emilie Thouvenot

Marins : Louis Baboeuf/Pascal Francks/

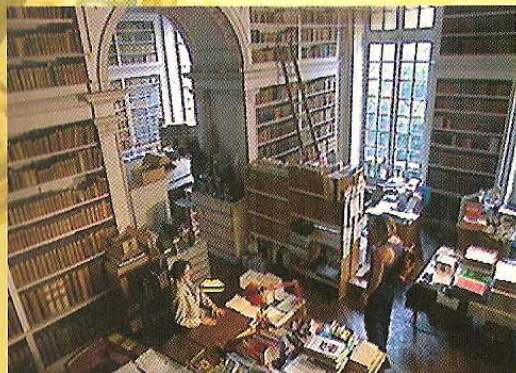
Koumanthong Rattanaxay

Petite fille : Maria Antonova-Rival



**F@N-FORT
BOYARD**

*Service Après Vente
Par courrier à:
Microïds: 58, Chemin de la Justice 92297
CHATENAY MALABRY CEDEX
Par téléphone du lundi au vendredi
de 10H à 13H au 16 (1) 46 01 54 21*

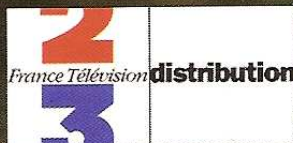


© Expand Images, Microïds et France Télévision Distribution

MA 135 641 / 1

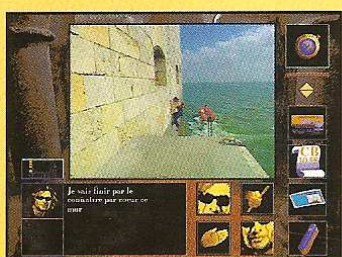
**F@N-FORT
BOYARD**

FORT ROYARD *La Légende*



3615 FRANCE TV (1,29F/MN)





FORT BOYARD

La Légende

F@N-FORT BOYARD

Le port de la Rochelle...

Ces vieilles tours doivent cacher bien des secrets, bien des prisonniers ont dû mourir dans ces cachots, bien des trésors doivent être enfouis dans ces fondations. Mais le trésor qui m'intéresse ne se trouve pas dans ces murs. Il est bien caché au milieu de l'Atlantique, sur **Fort Boyard**.

Certaines informations en ma possession me permettent de penser que d'immenses richesses ont été cachées par Napoléon sur les lieux même du fort, juste avant son exil pour Sainte-Hélène. Son but final était de financer sa reconquête de l'Europe. Mais l'empereur n'est jamais revenu de Sainte-Hélène...

Avant moi, d'autres aventuriers ont essayé de s'emparer de ce fameux trésor, sans succès. Mais de nombreuses informations existent, notamment dans la ville de La Rochelle et dans les îles environnantes. A moi maintenant de les retrouver, de faire preuve de courage, d'astuce, d'audace... mais, l'enjeu est de taille. Que l'aventure commence!

Fort Boyard La Légende est un véritable film interactif réalisé entièrement en images réelles dans le cadre fabuleux de **Fort Boyard** et différents décors naturels de la Rochelle et de ses environs. Vous allez incarner un véritable aventurier, bien décidé à percer le secret de **Fort Boyard**. Pour atteindre votre but, il vous faudra collecter des indices dans des lieux bien étranges et dangereux; car le fabuleux trésor est jalousement protégé...

- Plus de 4 heures de vidéo, tournées spécialement pour le jeu.
- Plus de vingt acteurs.
- Affichage plein écran SVGA (640x480) en 256 couleurs.
- Entièrement jouable à la souris.

Edition et Distribution MICROÏDS 58, Chemin de la Justice 92297 CHATENAY-MALABRY CEDEX-FRANCE Tél. 33(1)46.01.54.01

Coproduction TILT PRODUCTIONS, MICROÏDS, FRANCE TELEVISION DISTRIBUTION sous licence Expand Images

